

Datos del Proyecto

1.- Denominación de la Idea o actividad (denominación comercial o actividad principal a desarrollar)

App de intercambio de formacion de talentos

2.- Descripción de la Idea. Detalle cómo y por qué cree que podría convertirse en negocio: problema que se pretende resolver (necesidades que cubre), novedad de la solución propuesta.

Sería un app parecido al de intercambio de casa, pero cambiando que en vez de cambiar el hogar cambiarlo por clases de diferentes cosas, por ejemplo una persona se le da bien cocinar y otra sabe mucho de jardinería, una persona podría el pedir mis enseñanzas de cocina, ya sea de manera presencial o virtual, para que llegue a mas gente, otra cosa a tener en cuenta que tu publicas y se podría ""pagar"" de tres maneras: cambiandolo por otra clase por ejemplo jardineria como mencione antes, puntos creados dentro de la aplicación canjeables por otros usuarios o dinero fisico si no consiguen tener el dinero necesario y no tienen otro talento que le interese al formador. Esta aplicación tiene de especial que a diferencia de otros metodos de enseñanza sería mas personal, por ejemplo si yo pidiera las clases de cocina podría pedirle que sea concretamente enseñarme a hacer alguna comida, esto se podría solucionar añadiendo un chat donde comunicarse entre los usuarios. La app conseguiría una pequeña comisión al poner en contacto a ambas personas a cambio de mantener seguro el pago hasta la realización de la clase, que sería indicado por el cliente. Muchas de estas cosas se pueden ir añadiendo y empezar por algo primero mas reducido.

3.- Descripción de los productos/servicios/utilidades que genera la puesta en marcha de la Idea

Diferentes formaciones que fueran ofreciendo y demandando los usuarios

4.- Descripción cronológica de los procesos y/o actividades que se han de realizar para llevar el producto / servicio al cliente final.

Busqueda de un equipo de informaticos capaces de crear la app
Conseguir que se añada los diferentes medios de descargas de apps, para movil y ordenador
Divulgación de la app

5.- Mercado al que se dirige. ¿Cuál es su principal clientela? ¿Dónde se encuentran localizados?

Sería una app principalmente a una clientela de habla hispana, ya que todavía no se tendría pensado traducir a pesar de que puedan llegar a utilizarlo, las características sería cualquier persona que quiera aprender diferentes talentos y tenga la app para buscar justo lo que necesita.

6.- Con la idea desarrollada, ¿se ofrece algún servicio adicional que pudiera mejorar la experiencia de compra del cliente?

Si

Descríbelo

Si seguridad a la hora de pagar y la comunicación directa entre oferente y demandante

7.- Factores / motivos por los cuales la implantación de la Idea tendría éxito.

Hay mucha gente que puede ofrecer sus conocimientos y quisiera aprender otros a cambio, a parte de una búsqueda rápida de si quieres pagar por ello al menos saber donde poder mirar.

8.- Descripción y desglose de la inversión necesaria para iniciar la actividad generada por la Idea presentada

El equipo para la creación de la app/ si la creación de la app es muy cara se puede empezar por una página web y su mantenimiento unos 1300 euros mas el coste de mantenimiento.

Subir el app que cuesta 25 dolares/ 23,5 euros actualmente.

La campaña de marketing digital que se haga.